**Analyse du besoin de l’application Web et Web mobil**

**Chartes Graphique de l’application Web et Web mobile :**

Couleur et thème faisant penser à l’écologie et surtout le ressentir dan l’interface.

**Acteurs de l’application.**

- Administrateur

- Soigneur

- Vétérinaire

- Visiteurs

**Fonctionnalité par acteurs :**

**Espace Administrateur :**

- administrateur unique

- crée un espace employé et vétérinaire

- modifier les services

- les horaires du parc et les services

- gérer l’espace habitat des animaux (création, mise à jour, suppression…)

- avoir un emplacement pour trier et filtrer les comptes rendus sur un animal ou par date.

- avoir un Dashboard pour suivre le nombre de consultation par animal.

**Espace Soigneur :**

- valider ou pas un avis poster par un visiteur

- sélectionner un animal et remplir le suivi de nourriture par date, heur, la nourriture donnée et la quantité.

**Espace Vétérinaire :**

- Remplir des comptes rendus par animaux et mettre des évaluations sur les habitats des animaux s’ils ont besoin d’être rénover ou améliorer

- voir le compte rendu de l’employer sur tout ce que l’animal a pu manger via la saisie des employer

-